**Пояснительная записка**

Основные классы

|  |  |
| --- | --- |
| Stairs, Platforms | Классы передвижения героя (лесенки и платформы) |
| Door | Переход на следующий уровень |
| Particle | Частицы |
| Camera | Камера |
| Player | Игрок |
| Hammer | Молот |
| Buck | Бочки |
| Monster | Монстр |
| Spell | Зелье |

Для реализации игры использовалась библиотека pygame.

Для записи рекордов к проекту подключена база данных.